

トリックスターファンレーティングレポート

2008/01/01

本資料は大規模MMORPGトリックスターラブにおける、特定プレイヤーのファン数について推定した資料である。

なお、本資料におけるファン数は2007/12/21～2007/12/27の一週間におけるサイトカウンターのリターン数を基に作成しているわけではなく、ただ単に勘で適当に求めたもののため、その信憑性に関してはレーティングDとする。また、キャラクターの選別も適当に行っているため、名前が出ていないあるいは出ていると言って怒られたら謝る。ごめんなさい。

キャラクター名	ファン数	前回比較	レート
ネイノー	1281名	下降	オーバーウェイト
夢こ	840名	下降	イコールウェイト
うー黙りすぎ	412名	下降	アンダーウェイト
ぞーりん	330名	新規	オーバーウェイト
チョコレートバー	7名	維持	地雷

前回の調査と比較するとネイノーのファン数が若干減少傾向にあるのは、調査期間中の更新頻度が低下していたためと思われる。以前のような毎日更新が復活した場合、ファン数は前回水準かそれ以上に上昇する可能性が高いため、レートを「オーバーウェイト」とする。

夢このファン数減少には、劇団ショコラ終了の影響によるものと思われるが、女子中学生というステータスがある間は人気を維持するものと考えられるため、レートを「イコールウェイト」とする。

うー黙りすぎのファン数減少も同じく劇団ショコラ終了と、更新頻度の低下が影響を与えている。当面回復見込みがないため、レートを「アンダーウェイト」とする。

ぞーりんを「オーバーウェイト」とした理由は、最近の露出度の高さと夢こに代わる女子中学生プレイヤーというステータスの持つ潜在的な集客力を考慮している。

チョコレートバーについてはもともと壊滅的であり、上昇要因が何もないため、特にコメントは無いが、野良亭復活が望まれてるといいなあ。

以上